

# Nicht-zentrale Stöße

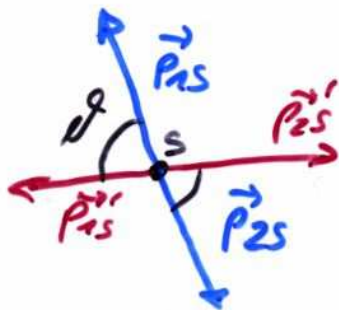
► Impulsatz:  $\vec{L} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_1' + \vec{p}_2'$

► Drehimpulsatz:  $\vec{L} = \vec{L}_1 + \vec{L}_2 = \vec{L}_1' + \vec{L}_2'$   
 (ohne äußere Kräfte)  $\hookrightarrow$  Stoß läuft in Ebene  $\perp \vec{L}$  ab  
 $\hookrightarrow$  Stoßebene

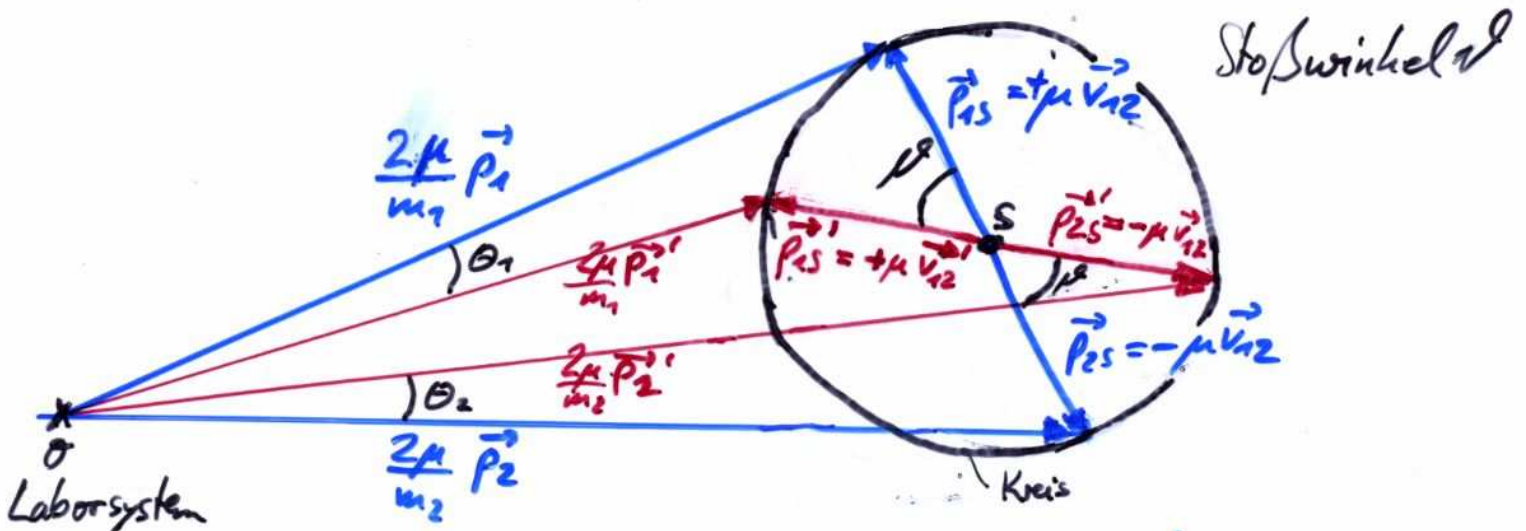
► Energiesatz:  $Q + \frac{p_1^2}{2m_1} + \frac{p_2^2}{2m_2} = \frac{p_1'^2}{2m_1} + \frac{p_2'^2}{2m_2}$

• Stoß im Schwerpunktsystem:

elast. Stoß  
im Schwerpunktsystem



$0 = \vec{p}_{1s} + \vec{p}_{2s} = \vec{p}_{1s}' + \vec{p}_{2s}' = 0$   
 $\hookrightarrow$  elastischer Stoß  
 dreht  $\vec{p}_{1s}$  nach  $\vec{p}_{1s}'$ ,  
 aber  $|\vec{p}_{1s}| = |\vec{p}_{1s}'|$

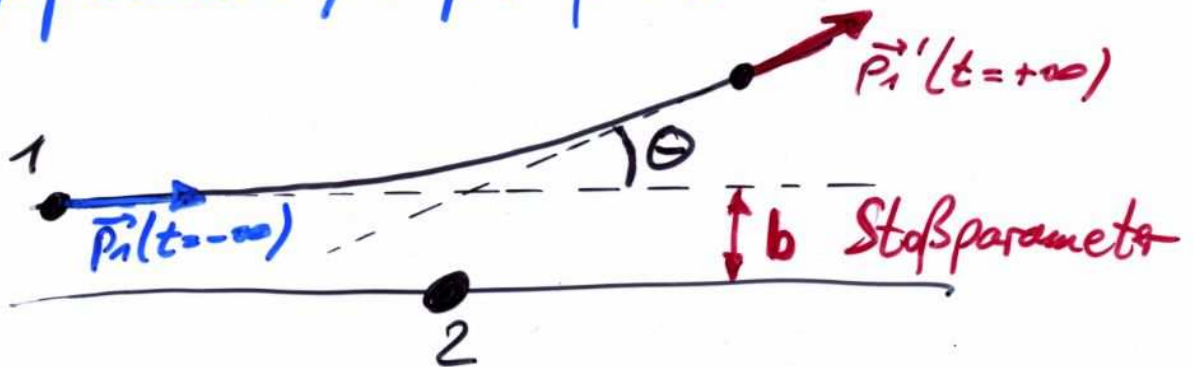


NB: Diagramm mit Geschwindigkeiten  $\rightarrow$  Newton-Diagramm



# • Stoß zwischen ausgedehnten Körpern

## ▶ Stoßparameter / Impaktparameter



■ Stoßparameter / Impaktparameter  $b$   
 $\leftrightarrow$  Zentralität des Stoßes

- ▲  $b = 0 \leftrightarrow$  zentraler Stoß
- ▲  $b > 0 \leftrightarrow$  Nicht-zentraler Stoß

■ Streuwinkel / Ablenkwinkel  $\Theta$   
ist Funktion des Stoßparameters  $b$

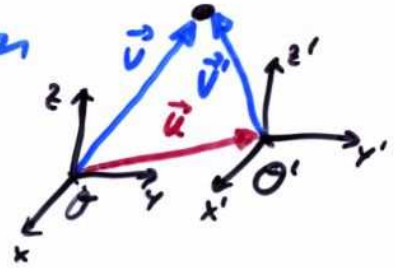
NB: Nicht-zentraler (= exzentrischer) Stoß  
zwischen Körpern  $\rightarrow$  Drehmomente treten auf  
 $\rightarrow$  Drehimpulse ändern sich

# 7 (Spezielle) Relativitätstheorie

- ▶ klassische Geschwindigkeitsaddition

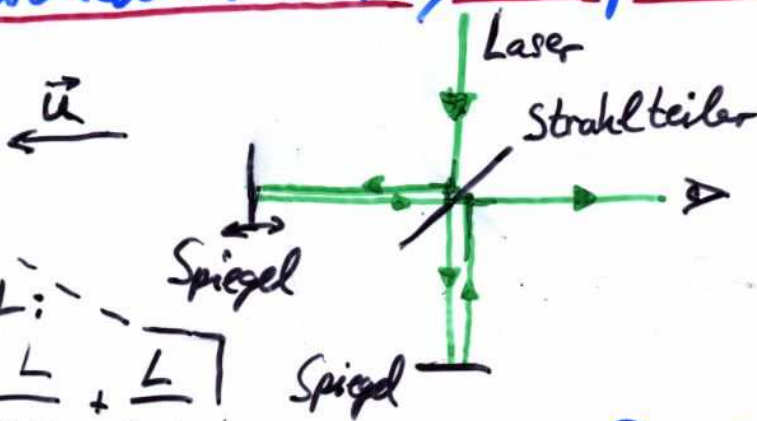
Galilei-Transformation

$$\vec{v}' = \vec{v} - \vec{u}$$



gilt nur  $v, u \ll c$

- ▶ Michelson-Morley-Experiment



Armlänge  $L$ :

$$t_{\text{links}} = \frac{L}{c+u} + \frac{L}{c-u}$$

$$\rightarrow t_{\text{links}} = \frac{2Lc}{c^2 - u^2}$$

$$t_{\text{unten}} = \frac{L}{c} + \frac{L}{c} = \frac{2L}{c}$$

Experiment zeigt keinen Effekt, egal wohin  $\vec{u}$  zeigt



Lichtgeschwindigkeit in allen Bezugssystemen (Inertialsystemen) gleich!

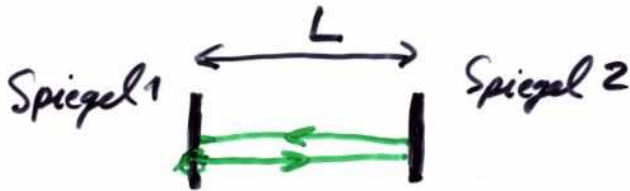
+ alle Inertialsysteme sind gleichberechtigt!

→ spezielle Relativitätstheorie

# 7.1 Konsequenzen aus $c = \text{const}$

## Zeitdilatation

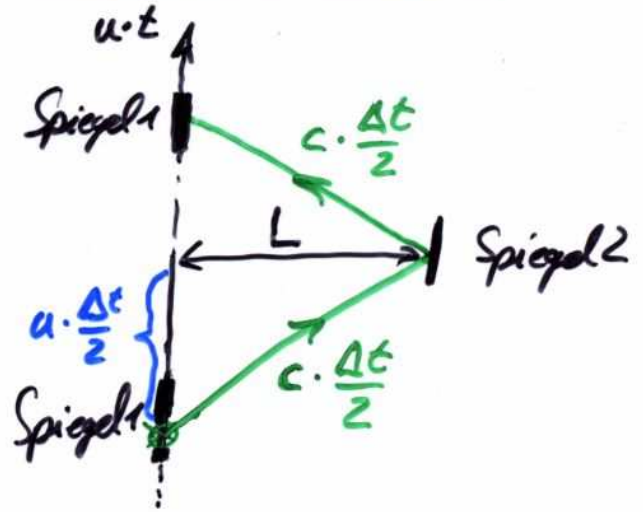
### ► Einsteins Lichtuhr



$$\Delta t' = \frac{2L}{c}$$

■ bewegtes System  $S'$   
→ ruhende Uhr

$$\Delta t' = \frac{2L}{c}$$



■ ruhendes System  $S$   
→ mit  $u \neq 0$  bewegte Uhr

$$c \cdot \frac{\Delta t}{2} = \sqrt{L^2 + \left(u \cdot \frac{\Delta t}{2}\right)^2}$$

$$\hookrightarrow c^2 (\Delta t)^2 = (2L)^2 + u^2 (\Delta t)^2$$

$$\hookrightarrow c^2 (\Delta t)^2 - u^2 (\Delta t)^2 = (2L)^2$$

$$\hookrightarrow (\Delta t)^2 = \frac{(2L)^2}{c^2 - u^2} = \left(\frac{2L}{c}\right)^2 \frac{c^2}{c^2 - u^2}$$

mit Lorentzfaktor  $\gamma := \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} \geq 1$

$$\Delta t = \frac{2L}{c} \cdot \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{u^2}{c^2}}} = \Delta t' \cdot \gamma$$

## Zeitdilatation

→ Im ruhenden Inertialsystem erscheint Zeit im bewegten System langsamer zu vergehen

Beispiel: • kosmische Höhenstrahlung (Lebensdauer  $t = 2.2 \cdot 10^{-6} \text{ s}$ ,  $c \cdot t \approx 660 \text{ m}$ )  
 • Atomuhr in Flugzeug (Erzeugung in 3km Höhe, erreichen Erdboden)  
 40h ostwärts Flug →  $\sim 59 \text{ ns}$  nach  
 40h westwärts →  $\sim 275 \text{ ns}$  vor