

$$\text{Kraft: } \vec{F} = m\vec{a}$$

Einheit der Kraft: $1 \text{ kg} \frac{\text{m}}{\text{s}^2} =: 1 \text{ N}$, Newton

3.2 Impulserhaltung

- Ein Abgeschlossenes System erfährt keine Kräfte von außen und übt keine Kräfte nach außen aus

$$\rightarrow \vec{F}_{\text{geschl. Sys}} = 0$$

$$\rightarrow \frac{d\vec{P}_{\text{geschl. Sys.}}}{dt} = 0 \rightarrow$$

$$\vec{P}_{\text{geschl. Sys}} = \text{const.}$$

Impulserhaltung

NB: Das abgeschlossene System kann aus N Körpern bestehen, die umeinander Kräfte $\vec{F}_i = \dot{\vec{p}}_i$ ausüben

$$\rightarrow 0 = \vec{F}_{\text{geschl. Sys}} = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i = 0$$

$$\rightarrow \vec{P}_{\text{geschl. Sys}} = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i = \text{const.}$$

Impulserhaltungssatz

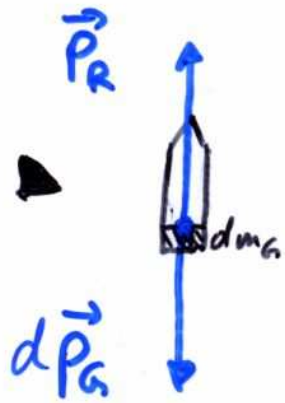
z.B.: $N=2 \rightarrow \vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \text{const}$

$$\rightarrow \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \frac{d\vec{p}_2}{dt} = \frac{d}{dt}(\text{const}) = 0$$

$$\rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0 \rightarrow \vec{F}_1 = -\vec{F}_2$$

3.2.1 Beispiel zur Impulserhaltung:

Raketenantrieb



$$\vec{p}_R + d\vec{p}_G = \text{const.} = m \cdot \vec{v}_R + dm_G \cdot \vec{v}_G$$

$$\begin{aligned} \rightarrow \frac{d\vec{p}_R}{dt} + \frac{d\vec{p}_G}{dt} &= 0 = \frac{d}{dt}(m \cdot \vec{v}_R) + \frac{dm_G}{dt} \cdot \vec{v}_G \\ &= (\dot{m} \vec{v}_R + m \dot{\vec{v}}_R) + \underbrace{\dot{m}_G \vec{v}_G}_{=-\dot{m}} \\ &= \dot{m} \vec{v}_R + m \dot{\vec{v}}_R - \dot{m} \vec{v}_G \\ &= m \dot{\vec{v}}_R + \dot{m} (\vec{v}_R - \vec{v}_G) \end{aligned}$$

Ausströmungsgeschwindigkeit: $\vec{v}_r := \vec{v}_R - \vec{v}_G$ (Relativgeschwindigkeit)

$$\rightarrow \dot{\vec{v}}_r = \dot{\vec{v}}_R - \dot{\vec{v}}_G = 0$$

$$\rightarrow \vec{F}_{\text{ges}} = 0 = m \dot{\vec{v}}_R + \dot{m} \vec{v}_r$$

► Füge Gravitationskraft auf Rakete hinzu:

$$\rightarrow \vec{F}_G = -m\vec{g} = m \dot{\vec{v}}_R + \dot{m} \vec{v}_r$$

in 1dim: $-mg = m \dot{v}_R + \dot{m} v_r$

$$-mg = m \frac{dv_R}{dt} + \frac{dm}{dt} v_r$$

| "dt"

Separation der Veränderlichen $\Rightarrow -mg \, dt = m \, dv_R + dm \cdot v_r \cdot \frac{1}{m}$

$\rightarrow -g \, dt = dv_R + \frac{dm}{m} \cdot v_r$

$\rightarrow dv_R = -v_r \frac{dm}{m} - g \, dt$

Integration
von $t=0$ bis
zur Brenndauer T

$\Rightarrow \int_{v_0}^{v_R(T)} dv_R = - \int_{m_0}^{m(T)} v_r \frac{dm}{m} - \int_0^T g \, dt$

$\rightarrow v_R \Big|_{v_0}^{v_R(T)} = -v_r \left[\ln m \right]_{m_0}^{m(T)} - g t \Big|_0^T$

$\rightarrow v_R(T) - v_0 = -v_r \left[\ln m(T) - \ln m_0 \right] - gT$

$\rightarrow v_R(T) = v_0 - v_r \ln \frac{m(T)}{m_0} - gT$

Raketengleichung

3.3 Beispiele für Kräfte

- Kräfte bei Kreisbewegungen

- ▶ Zentripetalkraft durch Zentripetalbeschleunigung

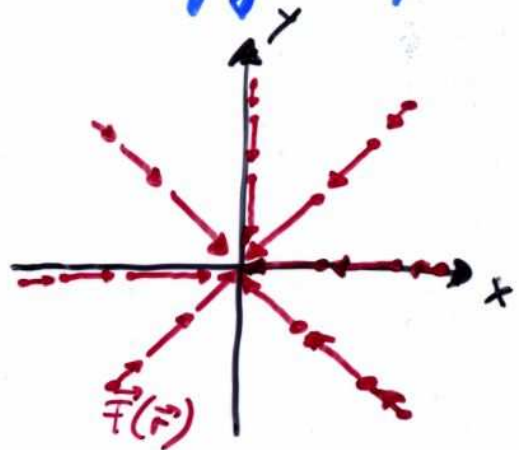
$$\vec{a}_Z = -\frac{v^2}{R^2} \cdot \vec{R} \rightarrow \boxed{\vec{F}_Z = m \vec{a}_Z = -m \frac{v^2}{R^2} \vec{R}}$$

Zentripetalkraft

NB: $\vec{F}_Z = \vec{F}_Z(\vec{R})$ ist ortsabhängige Kraft

→ Kraftfeld $\vec{F}(\vec{r})$

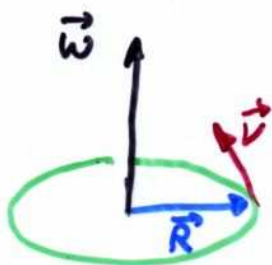
z.B. $\vec{F}(\vec{r}) \sim \frac{1}{x^2+y^2} \begin{pmatrix} -x \\ -y \end{pmatrix}$
mit $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$



→ Zentralkraftfeld

NB: 3. Newton. Axiom: $\vec{F}_{\text{Zentripetal}} = -\vec{F}_{\text{Zentrifugal}}$
Zentrifugalkraft

- ▶ Beschleunigung / Verzögerung der Kreisbewegung

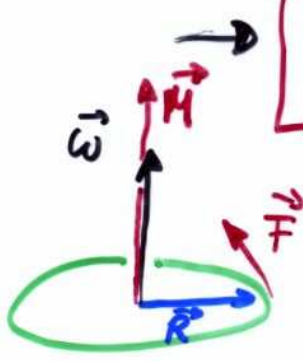


$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R} \rightarrow \vec{a} = \dot{\vec{v}} = \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{R})$$

$$= \dot{\vec{\omega}} \times \vec{R} + \vec{\omega} \times \dot{\vec{R}}$$

$$\vec{F} = m \vec{a} = m \cdot (\dot{\vec{\omega}} \times \vec{R} + \vec{\omega} \times \dot{\vec{R}})$$

Betrachte: $\vec{R} \times \vec{F} = \vec{R} \times m\vec{a} = m \cdot \vec{R} \times (\dot{\vec{\omega}} \times \vec{R} + \vec{\omega} \times \dot{\vec{R}})$
 $= \dots = m R^2 \cdot \dot{\vec{\omega}}$



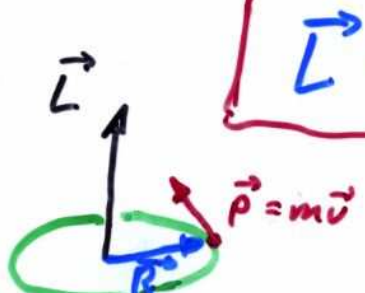
$\vec{M} := \vec{R} \times \vec{F} = m R^2 \cdot \dot{\vec{\omega}}$ Drehmoment

$\vec{R} \times \vec{F} = \vec{M} \parallel \dot{\vec{\omega}}$
 $\vec{M} \perp \vec{R}, \vec{F}$

► Impuls der Kreisbewegung:

$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{R}$
 $\vec{p} = m \cdot \vec{v} = m \cdot \vec{\omega} \times \vec{R}$

Betrachte: $\vec{R} \times \vec{p} = m \vec{R} \times (\vec{\omega} \times \vec{R}) = \dots = m R^2 \vec{\omega}$



$\vec{L} := \vec{R} \times \vec{p} = m R^2 \cdot \vec{\omega}$ Drehimpuls

□ NB: Drehimpulserhaltung in abgeschlossenen Systemen

□ NB: $\dot{\vec{L}} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d}{dt} (\vec{R} \times \vec{p}) = \underbrace{\dot{\vec{R}} \times \vec{p}}_{=0, \text{ da } \dot{\vec{R}} = \vec{v} = \frac{\vec{p}}{m}} + \vec{R} \times \underbrace{\dot{\vec{p}}}_{\vec{F}}$

$\rightarrow \vec{L} = \vec{R} \times \vec{F} = \vec{M}$